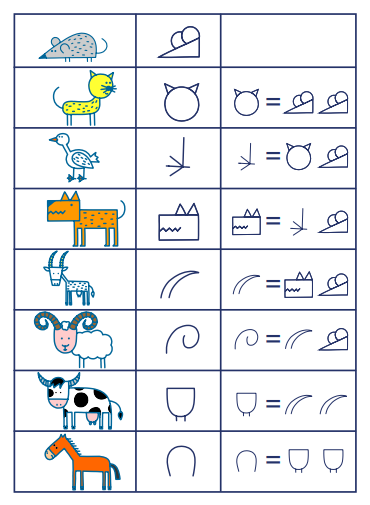
**Matematika 2.M – 23. – 27. 3. 2020**

**Matematika 2. díl:**

**PONDĚLÍ:**

* **80/1 Doplň tria**
* Pozor mají být na násobilku ne na sčítání.
* Připomínám, že TRIA jsou tři čísla, která spolu bydlí. Pravidlem je, že musí tvořit příklad.
* **70/2 – Najdi tři po sobě jdoucí čísla, jejich součet je…**
* Čísla jdoucí za sebou (po sobě) jsou třeba na číselné ose/krokovacím pásu (např. 1, 2, 3 nebo 15, 16, 17).
* Kdo již má tento úkol splněný, zkusí vymyslet podobný příklad
* **72/3 – Děda Lesoň**
* Doplň do rovnosti dvě zvířátka. Pozor DVĚ! Ne jedno ani tři.

Malá nápověda:



* **74/3 – Násobková tabulku**
* Vezmi si dvě hrací kostky. Hoď, vynásob a doplň do tabulky. Jeto tabulka jako máme ve třídě.

**ÚTERÝ**

* **80/2 Sčítací tabulka**
* Nejprve doplnit tabulku, poté sčítat barevná čísla dle zadání.
* **74/1 – Rozděl**
* Úkolem je rozdělit kuželky tak, aby v první skupině byl trojnásobek figurek než v druhé skupině.
* Co je to trojnásobek? Tři kát více. Takže v první skupině bude tři krát více figurek než ve druhé.
* **78/3 – Násobkové čtverce**
* Už víme, že pokud vynásobíme dvě modrá čísla, výsledek napíšeme do žlutého rámečku mezi nimi.
* **78/4 Oprav chyby**

**STŘEDA**

* **80/3 – Hadi**
* Dávej pozor, kde se používá + a kde krát.
* **77/1 Čtverec**
* Dorýsuj čtverec podle pravítka.
* Změř jednotlivé strany. Pozor, začni od nuly.
* Zkus změřit úhlopříčku – kolik je to z růžku do růžku.
* **Procvičuj sčítání a odčítání do 100 a násobilku na webu skolakov.eu**

**ČTVRTEK**

* **70/4 – Jeviště**
* **Vytvoř jeviště – potřebuješ 4 čtverce papíru (čtvrtky) – např. 10x10 cm+ izolepu**
* Namaluj jednotlivé části
* Slep dohromady – POZOR, ABY SEDĚLO DLE OBRÁZKU A NEVYMĚNIL JSI STRANY.
* **Vytvoř si malé jevišťátka – např. 3x3 cm – nekresli na ně**
* Udělej z nich střih – rozstříhej lepku, aby z jeviště byla placka, ale držely všechny čtyři části u sebe.
* Je to stejné jako u střihu krychle

**Matematika 3 díl:**

**PÁTEK:**

* **84/1 – Krokování –** počet šipek není omezen
* **84/4 – Děda Lesoň**
* Hra na kapitány – kapitáni (zvířátka v barevných polích) si vybírají své družstvo.
* Tvým úkolem je, aby byla družstva stejně silná.
* Jde to vyřešit? Pokud ne, udělej to nějak, aby vznikla dvě stejně silná družstva.
* **85/4 Parkety**
* Pokryj podlahu tak, aby byly obě části stejné. Jako, kdybychom jednu část natřeli barvou a otiskli.
* **Procvičuj sčítání a odčítání do 100 – skolakov.eu¨**
* **Procvičuj násobilku -** házení dvěma hracíma kostkami a vytvořit z toho příklad (3 a 2 – příklad 3 \* 2)